

Screen Shots:
Amiga



Absolutely incredible playability! Adrenalin pumping action — use grenades, machine guns, bazookas, tanks, jeeps... wade through swamps, hand to hand combat, brilliant overhead action, side view action, all action!

Incroyablement facile à jouer! Action pleine d'adrénaline — utilisez des grenades, des mitraillettes, des bazookas, tanks, jeeps... patagez à travers des marécages, combats corps à corps, fantastique action aérienne, action de côté, action partout!

¡Un simulador absolutamente increíble! Tus niveles de adrenalina saltarán por los aires mientras te enfrentas a granadas, ametralladoras, bazookas, tanques, jeeps, y atraviesas pantanos en una increíble lucha cuerpo a cuerpo. Un brillante juego de acción con sorprendentes efectos visuales. ¡Pura acción!

Einfach unglaubliche Spielbarkeit!! Attraktionen, die das Adrenalin in Gang setzen — benutzen Sie Granaten, Maschinengewehre, Panzerabwehrwaffen, Panzer, Jeeps... waten Sie durch Sumpfgebiete, Mann-gegen-Mann Kampf, hervorragende Luftgefechte, Seilenansichtgefechte, totale Kampfhandlungen!

Giocabilità assolutamente incredibile! Azione da liberare adrenalina — usate granate, mitragliatrici, bazooka, carri armati, jeep... che passano attraverso paludi, combattimenti a corpo a corpo, eccezionale azione in aria, lateralmente, insomma azione dappertutto!

Amiga	Amiga
Amstrad	464/5128/+ Cass/K7
Amstrad	464/5128/+ Disk
Atari	Atari STFM/STE
Spectrum	48/128/+ Cassette
Commodore	64/128 Cassette

SAS COMBAT Simulator

Title Code
122



ED05



SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum LOAD**
Commodore 64 (Cass) LOAD
Amstrad (Cass) 464 RUN
Amstrad (Cass) 664/6128 TAPE (Enter) RUN (Enter)
Amstrad (Disk) RUN/DISK
Amiga & Atari ST Insert disc and RESET

CONTROLS AMSTRAD SPECTRUM COMMODORE AMIGA/ST

LEFT	O	O	LEFT	O
RIGHT	P	P	RIGHT	P
Up	Q	Q	UP	Q
Down	A	A	DOWN	A
Fire	SPACE	SPACE	FIRE	ALT

PLAYING THE GAME

Fight your way single handed through the hordes of enemy troops - there are four areas to assault on your way to the rebel leader, each with a huge overhead section and a fast action side view hand to hand combat game as you make your offensive on each enemy installation.

You'll come up against paratroops, bunkers, dugouts, foxholes, enemy trained crack commandos, trenches, mercenaries, garrisons, treacherous swarms, ambushes and surprise rush attacks! Watch out for crocodiles and moving tanks!!!

Move quickly and quietly, and remember... **WHO DARES WINS!**

CONTROLS

You can use a joystick or the keyboard to control your combat commando. To lob a grenade, face the right direction and hold down your fire button until the grenade is thrown.

HINTS 'n' TIPS

Pick up Codemasters logos for bonus features...
A JEEP or TANK armours you against the enemy's bullets, but not armour piercing grenades.
SMART BOMBS annihilate everything in the immediate area.
RAPID FIRE gives you superior firepower.
Also, pick up any ammunition that you find - it'll top up your supply of grenades.

SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum LOAD**
Commodore 64 (Cass) LOAD
Amstrad (Cass) 464 RUN
Amstrad (Cass) 664/6128 TAPE (Enter) RUN (Enter)
Amstrad (Disk) RUN/DISK
Atari ST/Amiga INSÉRER LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR À L'ÉTAT INITIAL

CONTROLS AMSTRAD SPECTRUM COMMODORE AMIGA/ST

GAUCHE	O	O	GAUCHE	O
DEROITE	P	P	DEROITE	P
VERS LE HAUT	Q	Q	VERS LE HAUT	Q
VERS LE BAS	A	A	VERS LE BAS	A
FEU	SPACE	SPACE	FEU	ALT

COMME JEUER

Fräyez votre chemin en combattant seul à travers les hordes de troupes ennemies - il y a quatre zones à prendre d'assaut sur le chemin qui vous mène au chef rebelle, chacune avec une immense section en haut et une action rapide sur le côté de jeu de combat au corps à corps comme vous menez une offensive sur chaque installation ennemie.

Vous affronterez des parachutistes, des bunkers, des abris, des terriers, des mercenaires, des garrisons, des marais perdus, des embuscades et des attaques surprises rapides. Faites attention aux crocodiles et aux francs-tirers. Déplacez-vous rapidement et en silence, et souvenez-vous... **OSER C'EST GAGNER!**

COMMANDES

Vous pouvez utiliser un levier de commande ou le clavier pour contrôler votre commando de combat. Pour lancer une grenade, tournez-vous du côté voulu et appuyez sur votre bouton de mise à feu jusqu'à ce que la grenade soit lancée.

CONSEILS ET INDICATIONS

Les logos Codemasters vous apportent des avantages supplémentaires...
Une JEEP ou un TANK vous protège des balles ennemies, mais pas des grenades anti-chars.
Les BOMBS A TÊTE cherchent à annihilent tout dans leur champ d'action.
Un TIR RAPIDE vous donne une puissance de feu supérieure.
Recueillir également toutes les munitions que vous trouverez - cela complètera votre approvisionnement en grenades.

SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum LOAD**
Amstrad (Kase) 464 RUN
Amstrad 664/6128 TAPE (Enter) RUN (Enter)
Amstrad (Disk) RUN/DISK
Commodore 64 (Kase) LOAD
Atari ST/Amiga WICHTIG - SCHULTZ GEGEN VIREN!

CONTROLS AMSTRAD SPECTRUM COMMODORE AMIGA/ST

LINKS	O	O	LINKS	O
RECHTS	P	P	RECHTS	P
AUF	Q	Q	AUF	Q
AB	A	A	AB	A
FEUER	SPACE	SPACE	FEUER	ALT

SPIELABLAUF

Kämpf! Der einhändige Weg durch die Horden der feindlichen Truppen - es gibt vier Angriffsstellen auf Deinem Weg zum Anführer der Rebellen, jede mit einer grossen Vogelperspektivdarstellung und einer schnellagierenden Seitenansicht der Mann-gegen-Mann Gefechte, während Du Deine Offensiven gegen die einzelnen feindlichen Stellung machst.

Du stösst Fallschirmjäger, Bunker, Unterstände, Schützenlöcher, feindliche Elitetruppen, Schützengraben, Soldaten, Garnisonen, tödliche Sümpfe, Hinterhalte und überraschende Sturmgänge. Nimm Dich in Acht vor Krokodilen und Heckschützen!
Beweg Dich schnell und leise und denk' dran... **WER WAGT, GEWINNT!**

STEUERUNG

Du kannst Dein Gefechtskommando mit dem Joystick oder über die Tastatur steuern. Wenn Du eine Handgranate werfen willst, musst Du in die gewünschte Richtung zielen und den Feuerknopf solange gedrückt halten, bis die Handgranate geworfen ist.

HINWEISE UND TIPS

Verwende die Codemasters logos als Zusatzfunktionen...
Ein JEEP oder ein PANZER schützen Dich feindliche Kugeln, aber nicht gegen durchdringende Handgranaten.
Intelligente Bomben vernichten alles in angrenzenden Bereich.
Schnellfeuer gibt Dir überlegene Feuerkraft. Also, nimm alle Munition, die Du finden kannst - sie wird Deinen Vorrat an Handgranaten auffüllen.

SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum (Cassetta) LOAD** nel mode 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premiere LOAD
Amstrad (Cassetta) Premiere 464 TAPE (Enter) RUN (Enter)
Amstrad (Cass) 664/6128 RUN/DISK
Amstrad (Disco) INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

CONTROLS AMSTRAD SPECTRUM COMMODORE AMIGA/ST

SINISTRA	O	O	SINISTRA	O
DESTRA	P	P	DESTRA	P
IN ALTO	Q	Q	IN ALTO	Q
IN BASSO	A	A	IN BASSO	A
FUOCO	SPACE	SPACE	FUOCO	ALT

COMANDI

Usate le granate per far saltare in aria i carri armati e per far esplodere il treno. Per pugnare l'armata e premere FIRE (Fuoco) al momento opportuno. Fatevi strada da soli combattendo tra le schiere delle truppe nemiche - ci sono quattro zone da assaltare lungo il percorso che vi conduce fino al capo dei ribelli. Ognuna include un massiccio intervento dal cielo ed un gioco di azioni veloci sui lati con combattimento corpo a corpo ogni volta che scagliate un'offensiva su una installazione nemica. Vi troverete davanti truppe speciali, bunker, trincee, rifugi sotterranei, pattuglie d'attacco con addestramento speciale, fossati, mercenari, guarnigioni, paludi infide, imboscate ed improvvisi attacchi a sorpresa! State attenti ai coccodrilli ed convogli in movimento!!! Muovetevi in fretta e con circospezione, e ricordate... **CHI OSA VINCE!**

COMMANDE

Per lanciare una granata, giratevi nella direzione desiderata e tenete premuto il tasto FIRE (Fuoco) fino a che la granata non sarà partita.

CONSIGLIE SUGGERIMENTI

Impossessatevi del simbolo della CodeMasters, per ottenere aiuti extra...
Una JEEP o un CARRO ARMATO vi faranno da scudo contro le pallottole dei nemici, ma non vi proteggeranno dalle granate che perforano le armature. Le BOMBE SPECIALI distruggono tutto ciò che si trova nell'area ad esse circoscritte.
Il FUOCO VELOCE vi dà una maggiore potenza di fuoco.
Inoltre, raccogliete tutte le munizioni che trovate - vi serviranno per non rimanere a secco di granate.

SAS COMBAT SIMULATOR

INSTRUCCIONES DE CARGA
Spectrum LOAD**
Commodore 64 (cassette) LOAD
Amstrad (cassette) 464 RUN
Amstrad (Cass) 664/6128 TAPE (Enter) RUN (Enter)
Amstrad (disco) RUN/DISK
Atari ST y Amiga Introduce el disco y REINICIALIZA

CONTROLS AMSTRAD SPECTRUM COMMODORE AMIGA/ST

IZQUIERDA	O	O	IZQUIERDA	O
DERECHA	P	P	DERECHA	P
HACIA ARRIBA	Q	Q	HACIA ARRIBA	Q
HACIA ABAJO	A	A	HACIA ABAJO	A
FUEGO	SPACE	SPACE	FUEGO	ALT

COMO JUGAR

Tenéis que atravesar el campo de batalla luchando solos contra las hordas de las enemigas - hay cuatro áreas de asalto en vuestro camino al jefe rebelde, cada una con una inmensa sección en lo alto y una acción rápida al lado del juego de combate cuerpo a cuerpo a medida que hacéis un ataque en cada instalación enemiga. Tendrás que enfrentarte con paracaidistas, defensas subterráneas, trincheras individuales, una élite de comandos enemigos muy bien preparados, trincheras, mercenarios, guarniciones, cinéagas tracioneras, emboscadas y ataques repentinos y no esperados!
Tened cuidado con los coccodrilos y los tiradores apostados.
Moveros cada vez más rápidamente y recordar... **EL QUE MAS SE ARRIESGA ES EL QUE GANA!**

CONTROLES

Podéis usar las palancas en el control el mandos para controlar vuestro comando de combate. Para lanzar una granada, volveros hacia donde queréis tirar, tener sujeta la tecla de fuego hasta que tiréis las granadas.

CONSEJOS E INDICACIONES

Los "logos Codemasters" aportan ventajas suplementarias...
Un JEEP o un TANQUE os protege de las balas de los enemigos, pero no de las granadas penetrantes.
BOMBAS DESTRUCTORAIS lo aniquilan todo en un área inmediata.
FUEGO RAPIDO os da una fuerza superior de fuego.
También, recoger todas las municiones que podáis - esto completará vuestro aprovisionamiento en granadas.